M. Yazid Imani – J0303211068

Algoritma menghapus hapus node pada bagian akhir pada SLL

* Algoritma

1. Masukkan data yang ingin dihapus
2. Buat penanda (target)
3. Kaitkan target secara tepat pada data yang ingin dihapus
4. Hapus target

* Implementasi pada codingan

